

e.Do™ LEARNING CENTER

in breve

CHE COSA È e.DO™ LEARNING CENTER?

Un ambiente educativo altamente coinvolgente nel quale scoprire il potenziale della Robotica, imparando e divertendosi.

A CHI SI RIVOLGE?

A studenti fra gli 8 e i 19 anni, che vogliono guardare più da vicino il mondo della scienza e della tecnologia.

COME FUNZIONA?

- 5 e.DO installati
- Pacchetti Didattici da 4 ore (Matematica, Tecnologia, Coding)
- Centinaia di Activity Cards
- Facilitatori certificati



e.Do™ EXPERIENCE

Distributore locale

Per informazioni e contatti:

edo.cloud/edoexperience

e.Do™

LEARNING CENTER

© Copyright Comau



INSPIRE

UNO SPAZIO DI INNOVAZIONE
EDUCATIVA, DOVE GLI STUDENTI
IMPARANO DIVERTENDOSI

COMAU

e.DO Learning Center è un ambiente di apprendimento innovativo, nel quale studenti delle scuole primarie e secondarie utilizzano i robot per approfondire le materie scolastiche.

I giovani fra gli 8 e i 19 anni, infatti, imparano a scoprire ed utilizzare e.DO in una sessione altamente interattiva, dove si integrano le materie STEM, le Soft Skills e le competenze di Cultura Industriale, che formeranno la base per il loro sviluppo professionale.

e.DO Learning Center viene fornito con materiale didattico pronto all'uso, specificamente progettato per supportare l'erogazione dei Pacchetti Didattici da parte di un facilitatore certificato.

e.DO + Pinza
+ Portapennarello
+ Plancia
+ Scatola
dei materiali
+ Tablet (opzionale)

Pacchetti didattici
+ Activity Cards

Installazione e
Assistenza
+ Formazione e
Certificazione
Facilitatori



e.DO Learning Center si compone di 5 e.DO, e offre Pacchetti didattici da 4 ore:

Materia	Età: 8-10	Età: 11-13	Età: 14-19
Matematica	RoboCOUNT Proprietà delle operazioni e unità di misura	RoboAXES Piano cartesiano	RoboCHART Geometria analitica
Tecnologia		RoboFACTORY Modelli produttivi e metodo scientifico	RoboINDUSTRY Produzione e Logistica
Coding	RoboBLOCK Principi di coding e VPL (Visual Programming Language)	RoboBIT Sistema numerale binario e pensiero computazionale	RoboPROGRAM Dal flowchart al programma

Ogni pacchetto didattico contiene in aggiunta Activity Cards per approfondire con gli studenti le materie: Matematica, Tecnologie e Coding.

La versatilità del robot consente di estendere e.DO Learning Center ad ogni tipo di disciplina scolastica.